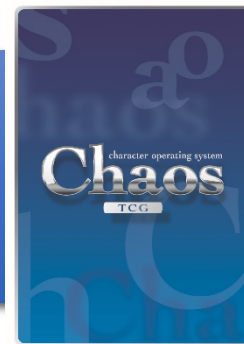


# 2ぱっく♡かおす 遊び方概要



## ①未開封のパックを2パック準備しよう！

お互いに未開封のブースターパックを2パックずつ準備しよう！  
新しいボックスを用意して、おみくじ感覚で選んでも面白いぞ！  
※エクストラブースターで遊ぶ場合は3パックで遊ぶといいぞ！

## ②中身を見ないように開封しよう！

パックを裏向きにして、**中身を見ないように(←ここが重要！)**  
2パックを開封しよう！



## ③カードを重ねてシャッフルしよう！

2パック16枚のカードを重ねて、シャッフルしよう！  
シャッフルが終わったらデッキ(山札)の完成だ！



「2ぱっく♡かおす」のより詳しい遊び方や最新の情報については、  
「ChaosTCG公式ホームページ」にて公開中！

# 「2ぱっく♥かおす」の遊び方！

## 【1】パートナーは最初の手札から選択！！！！

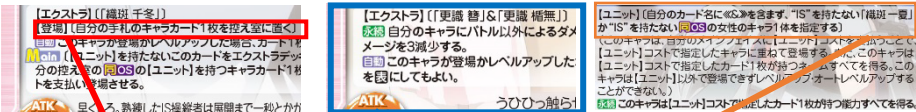
お互いに**最初の手札は5枚で引き直しは禁止！** パートナーは手札のキャラカードまたはエクストラカードから1枚を選び、パートナーエリアに裏向きで置こう！ 出合いは一期一会！ 運命の嫁と共に勝利を掴め！！

## 【2】一部カードの登場コストと扱いについて

エクストラカードはキャラカード扱いになり、【登場】を持つエクストラカードを登場させる場合は、カードに記載されている【登場】コストを支払う代わりに、自分の手札1枚を控え室に置くことで登場させられるぞ！

【ユニット】を持つキャラカードは、従来通り【ユニット】コストを支払い登場させることができるが、2ぱっく♥かおすでは【ユニット】コストを支払うのではなく、自分の手札1枚を控え室に置くことで、キャラに重ねることなく直接登場させることもできるぞ！

※エクストラカードに記載されている【登場】コストを支払って登場させることはできません。



このテキストを読み替える！

【登場】を持たないキャラはそのまま登場させることができる！

【ユニット】コストを支払わずに登場させることもできる！

※アペンドルルールに関しては、2ぱっく♥かおすにおいて適用されません。

## 【3】特殊勝利条件！！

下記のいずれかの条件を満たした場合、その時点でゲームに勝利！

- ① 一発逆転！！ オートレベルアップ成立で勝利！！
- ② 圧倒的運命力！！ 箔押しサインカードが出たら勝利！！

※手札からのレベルアップでは勝利条件は満たせません。  
※どのような状況下でも、オートレベルアップが成立した時点で、成立させたプレイヤーの勝利となります。

※自身のいずれかの領域に表向きに箔押しサインカードが置かれた場合や、ダメージチェックなどで箔押しサインカードがめくれた場合、そのプレイヤーは、その時点で直ちにゲームに勝利します。

※お互いの同意があれば、そのままファイトを続けても構いません。

## 【4】プレイヤーに与えるダメージ<<打撃力>>！！

プレイヤーに与えるダメージの計算方法が通常とは異なるぞ！ 攻撃力補正とカードの効果による攻撃力の補正值を合計したものが**打撃力だ！** 打撃力は2ぱっく♥かおす限定のルールとなり、プレイヤーへのダメージはこの打撃力を参照して計算を行うので、しっかり覚えよう！

例えば、下図のようにイベントカードの攻撃力上昇効果を受けた《狙撃は独壇場「セシリア・オルコット」》のアタックによって、対戦相手に与えるダメージは通常のルールであれば12点だが、今回のルールでは、キャラカードの攻撃力補正+2とセットカードの攻撃力補正+3とイベントカードの効果によって上昇している+3を合計した8点が打撃力として相手に与えるダメージになるぞ！

他にも、『貫通』によって相手に与えるダメージは打撃力を上限として計算するぞ！

下図を元に説明すると、攻撃力12で『貫通』を得た状態の《狙撃は独壇場「セシリア・オルコット」》がアタックし、耐久力3のキャラにガードされた場合、通常のルールであれば9点のダメージを与えられるが、打撃力は8点なので、相手に与えられるダメージは8点までになるぞ！ 気を付けよう！



攻撃力補正

+

効果による上昇

打撃力

※その他のルールは基本的にはChaosTCGの公式ルールと同じ！！  
慣れてきたら、オリジナルのルールを考えてみるのもいいぞ！！！！